

Concours international de figurines & maquettes

En partenariat avec le Lancier Pictave de Gourgé
et
le Club de la défense Saumur Fontevraud .

Saumur

place du chardonnet

près du

Musée de la cavalerie



SOUVENIRS PHILATELIQUES DESSINES PAR L'ARTISTE ROLAND IROLLA



21 et 22 mai 2016

Entrée gratuite

samedi de 14h à 18h et dimanche de 10h à 17h

ne pas jeter sur la voie publique

PROGRAMME

SAMEDI

09H00 : Ouverture de la salle d'exposition, début des inscriptions.

13H00 : Clôture impérative des inscriptions.

14H00 : Ouverture au public.

14H30 : Jugement, notation par le jury.

17H30 : Remise des Trophées clubs et commerçants

18H00 : Fermeture des portes et vin d'honneur.

19H30 : Repas au restaurant : Relais d'Alsace /taverne Karlsbräu

DIMANCHE

10H00 : Ouverture des portes.

16H30 : Remise des prix.

17H30 : Fermeture public et récupération des pièces en concours sur présentations des coupons délivrés lors de l'inscription.

18H00 : Fin de la manifestation.



Musée de la Cavalerie de Saumur

Place Charles de Foucauld

49400 SAUMUR

Lat. 47.2614822°

Long. -0.0817252°

REGLEMENT FIGURINES

- * Le concours est ouvert aux figurines rondes-bosses, demi-rondes-bosses, bustes et plats d'étain. Le sujet peut être historique, fantastique, civil ou militaire.
- * Il sera attribué autant de médailles dans une catégorie qu'il y aura de concurrents méritants et ce, sans limite.
- * Un lauréat ne recevra jamais un prix aux dépens d'un autre.
- * **La taille des figurines doit être comprise entre 25 et 200 mm.**
- * Le comité d'organisation se réserve le droit de refuser une pièce qui, par son sujet ou sa présentation, pourrait choquer le public.
- * Les pièces présentées par un concurrent dans une même catégorie sont jugées globalement. Si l'une des pièces présentées se révèle nettement supérieure à l'ensemble, c'est sur celle-ci que portera le jugement.
- * Chaque concurrent dispose lui-même son display ou ses displays tout en respectant les directives des organisateurs. Pendant cette opération, il est responsable de leur sécurité, ainsi que celle des pièces voisines.
- * Il est demandé aux concurrents de ne plus manipuler leurs pièces, une fois leur display installé.

NIVEAUX & CATEGORIES

JUNIORS :

Ce niveau est ouvert aux concurrents de moins de 16 ans. La participation au concours pour les juniors est gratuite !

NOVICES :

Ce niveau est réservé aux concurrents novices n'ayant pas remporté de médaille d'or dans cette catégorie.

Catégories : Toutes confondues (Peinture historique et fantastique ; Plat d'étain ; Transformation ; création « pastille rouge », pas d'utilisation de pièce du commerce.)

CONFIRMES :

Ce niveau est réservé aux concurrents confirmés, rarement ou occasionnellement primés dans les concours.

Le niveau Confirmés est divisé en 3 catégories :

Peinture (Pas de distinction entre le genre « Historique » et « Fantastique ». Les figurines Historiques et Fantastiques seront regroupées sur le même display.

Plat d'étain

Création/Transformation (Transformation : Comportant au moins 30% de pièces de commerce) (Création pure : Pas d'utilisation de pièces de commerce, pastille rouge, photos obligatoires). Le jugement se portera : 60% sur la transfo ou la création et 40% sur la peinture.

MASTERS :

Ce niveau est réservé aux concurrents régulièrement primés dans les concours nationaux et internationaux.

Le niveau Masters est divisé en 3 catégories :

Peinture (Pas de distinction entre le genre « Historique » et « Fantastique ». Les figurines Historiques et Fantastiques seront regroupées sur le même display.

Plat d'étain

Création/Transformation (Transformation : Comportant au moins 30% de pièces de commerce) (Création pure : Pas d'utilisation de pièces de commerce, pastille rouge, photos obligatoires). Le jugement se portera : 60% sur la transfo ou la création et 40% sur la peinture.

CATEGORIE GREEN : Pas de niveau.

Création pure, non sous couchée. Pas d'utilisation de pièces de commerce (têtes, mains, armes, chevaux, etc.).

- Une ou des photos accompagnant la/les pièces.

CATEGORIE MAQUETTES : Pas de niveau

Catégorie réservée aux reproductions à l'échelle de véhicules, de navires ou d'aéronefs, motorisés ou non, uniquement accompagnés de figurines.

Un concurrent ne pourra présenter des pièces que dans une ou des catégories de même niveau.

Prix des inscriptions

Le prix forfaitaire des inscriptions est de 12 euros.

Nous vous recommandons vivement de vous préinscrire sur le site du Lancier Pictave : <http://lelancierpictave.e-monsite.com/> ou à l'adresse mail suivante : lelancierpictave.gourge@hotmail.fr

Les préinscriptions seront ouvertes jusqu'au 16 mai 2016.

CONTACTS

Christian Cauchois 05 49 04 32 19 E.mail : christian.cauchois@hotmail.fr

Guy Bibeyran 05 4965 29 21 E.mail : bibeyran@aol.com

REPAS DU SOIR

Le lancier Pictave organise le samedi soir un repas au restaurant Relais d'Alsace /taverne Karlsbräu Bd du Maréchal Juin.

Le prix est de 25 euros par personne. (Non remboursable sauf cas de force majeure).

Attention, il n'y a que 100 places.

Menu :

Saumur pétillant rosé et ses amuses bouches .

Assiette de Galipettes farcies. (Saumur rouge)

Filet Mignon de porc à la moutarde, gratin dauphinois et haricots verts. (Saumur rouge)

Mesclun de salades aux deux fromages : Brie, chèvre. (Saumur rouge)

Tarte Tatin, caramel au beurre salé (1 coupe de Saumur pétillant)

Café

Bulletin d'inscription au repas à compléter en lettres majuscules et à retourner accompagné de votre règlement avant le 10 mai 2016 à : M. Christian Cauchois
8 rue de la Vigne du Puits 79160 ARDIN

NOMPrénom.....

Nombre de personnes : X 25€ =

Libeller le chèque à l'ordre du Lancier Pictave



SAUMUR

N° du concurrent

Ne rien inscrire

FICHE D'INSCRIPTION FIGURINES

NOM/Prénom :

Adresse :

Téléphone/Courriel :

Club :

NIVEAU /CATEGORIE (Rayer les mentions inutiles) :

JUNIOR NOVICE GREEN MAQUETTE

**CONFIRME PEINTURE CONFIRME PLAT D'ETAIN
CONFIRME CREATION/TRANSFO**

**MASTER PEINTURE MASTER PLAT D'ETAIN
MASTER CREATION/TRANSFO**

CATEGORIE (Une fiche par catégorie ; Rayer les mentions inutiles) :

TITRE DES PIECES :

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Hôtels à SAUMUR

* Réservation sur internet avec "BOOKING.COM"

° Distances relevées sur MAPPY

* **Hostellerie Excalibur** ★★ Tèl : 02 41 52 29 42 - ° (1,8 km – 6 mn)
49 Rue de Rouen SAUMUR 49400 (près de la gare)

* **Alcyon** ★★ Tèl : 02 41 67 51 25 - ° (1,5 km – 6 mn)
2 bis Rue de Rouen SAUMUR 49400 (Pas loin de la gare)

* **L'Ecuyer** ★ Tèl : 02 41 67 39 96 - ° (1,7 km – 6 mn)
14 Avenue David d'Angers SAMUR 49400 (Près de la gare)

* **IBIS Styles** ★★★ Tèl : 02 41 67 31 01 - ° (1,7 km – 6 mn)
15 Avenue David d'Angers SAMUR 49400 (Près de la gare)

* **SOHOTEL** Tèl : 02 41 38 91 64 - ° (0,300 km – 2 mn)
1 Place Kléber SAUMUR 49400 (Près quai Carnot –derrière le musée de la cavalerie)

* **KYRIAD** ★★★ Tèl : 02 41 51 05 78 - ° (0,700 km – 5 mn)
23 rue Daille SAUMUR 49400 (centre de SAUMUR ? proche du musée de la cavalerie)

* **Citotel Le Volney** ★★ Tèl : 02 41 51 25 41 - ° (1 km – 5 mn)
1 Rue Volney SAUMUR 49400 (Centre ville pas loin du musée de la cavalerie)

* **AKENA CITY** ★★ Tèl : 02 41 40 70 40 - ° (6,5 km – 10 mn)
ZA du champs Blanchard Route de Cholet (Zone industrielle de Distré)
Rue de L'avenir DISTRE 49400

* **Hôtel Le Canter** ★★ Tèl : 02 41 50 37 88 - ° (2,2 km – 6 mn)
1 place de la Sénatorerie St HILAIRE - St FLORENT 49400 (Commune voisine de SAMUR)

* **Première Classe Saumur** ★ Tèl : 02 41 38 00 66 – N° Tarif spéciale 0 892 707 266 - ° (4,2 km – 10 mn)
161 rue de L'Oreau St LAMBERT DES LEVEES 49400 (Commune voisine de SAUMUR)

* **Hôtel du Parc** ★★★ Tèl : 02 41 67 17 18 - ° (3 km – 9 mn)
169 Avenue des fusillés St LAMBERT DES LEVEES (commune voisine de SAUMUR)
(Après les hôtels Excalibur et Alcyon)

Pour Info : le restaurant « Relais d'Alsace /taverne Karlsbräu » est à 800 mètres du musée de la cavalerie